

THÈME : PALABRE : MOBILIER, SOCIALISATION ET ENVIRONNEMENT

Format : atelier

Objet : conception/création mobiliers

Discipline : Product design

Période : 01-06 Nov.

Lieu : LABA douala

PROGRAMME DE L'ACTIVITE

LUNDI

10h-10h30 – arrivée et installation des participants

10h30-11h – mot de bienvenue et présentation de l'activité. *M MBIDA ZANGA Julien*

11h-12h – présentation méthodologie (cas pratique, matériel/images, kit de prototypage...). *M NAAH NNOMO ESSOMBA*

12h-12h15 – organisation du travail (individuel/groupes)

12h15-13h – brainstorming autour de l'idée du projet (individuel/groupes)

13h-14h – pause-café

14h-17h – présentation des résultats de discussion (images, thématique...)

MARDI

10h-12h – travail pratique (analyse graphique : croquis créatifs)

12h-13h – brainstorming général (avec l'animateur)

13h-14h – pause-café

14h-16h – travail pratique (analyse graphique : croquis créatifs)

16h-17h – compte rendu journalier (individuel/groupes)

MERCREDI

10h-12h – travail pratique (analyse graphique : croquis Evolutifs)

12h-13h – brainstorming général (avec l'animateur)

13h-14h – pause-café

14h-16h – travail pratique (analyse graphique : croquis évolutifs)

16h-17h – compte rendu journalier (individuel/groupes)

JEUDI

10h-12h – travail pratique (analyse graphique : composition finale, dessin technique)

12h-13h – brainstorming général (avec l'animateur)

13h-14h – pause-café

14h-16h – travail pratique (analyse graphique : composition finale, dessin technique)

16h-17h – compte rendu journalier (individuel/groupes)

VENDREDI

10h-13h – travail pratique (maquettage/prototypage)

13h-14h – pause-café

14h-17h - travail pratique (maquettage/prototypage)

SAMEDI

10h-12h – mise en place de l'exposition

13h – restitution